



<https://biz.ii/2u5u>

"GRÜNER SCHATZ" IN WORT UND VIDEOS: MIT LILI IM WALD

Veröffentlicht am 15.05.2023 um 14:17 von Redaktion Burgwedel-Aktuell

Warum ist der Wald ein Klimaheld und Wasserspeicher?

Welche Tiere leben hier? Und warum wird es im Wald nie langweilig? Diese und viele andere Fragen stellt Umwelt-Entdeckerin Lili Löwenmaul in einer 60-seitigen Broschüre aus der Reihe "Grüne Schätze". Antworten lassen sich am besten bei einem Spaziergang in der Eilenriede oder dem Deister finden. Die Aufgaben, Rätsel und Spielideen des Heftes sind im Auftrag der Region Hannover von Umweltpädagogen des Büros für Naturetainment entwickelt worden. In der kleinformatischen Veröffentlichung mit der laufenden Nummer 20 wird der Lebensraum Wald kindgerecht aufgearbeitet und illustriert. Durch QR-Codes in dem Heft sind verschiedene Videos zu erreichen, die Lili Löwenmaul zeigen, wie sie sich bei Fachleuten schlaue Fragen stellt. Bäume, Pflanzen und die einzelnen Tiere lernen die Kinder aktiv mit Hilfe von Schätzfragen, Suchbildern, Zahlenrätseln und Bastelanleitungen kennen. Auch Begriffe wie Klimawandel, Kohlendioxid und Fotosynthese werden verständlich und anschaulich erklärt. Das spielerische Material ist für Kinder von der ersten bis zur sechsten Klasse geeignet. Natürlich können auch die Erwachsenen ihr Wissen überprüfen und mit den Kindern um die Wette rätseln und ihr Wissen testen. Sonja Papenfuß, Leiterin des Fachbereichs Umwelt sagt: "Die Region Hannover hält viele 'Grüne Schätze' bereit. Bei diesen Entdeckertouren im Freien geht es aber nicht nur ums Lernen und Entdecken in der Natur; auch Spaß haben, spielen und ordentlich austoben sind gewollt und möglich. Einfach mal an einem Wochenende oder in den Ferien ausprobieren!"

Online und gedruckt verfügbar

Das neue Heft und 19 weitere "Grüne Schätze" sowie die Videos stehen unter www.hannover.de (Stichwort: Grüne Schätze) zum Download bereit. Klassensätze können als gedruckte Version kostenlos per Mail an umweltbildung@region-hannover.de bestellt werden.